



# PEDOMAN TEKNIS COVER LAGU BERBASIS SMARTPHONE





COVER LAGU BERBASIS SMARTPHONE

# BUDIDAYA OTAK KANAN

 **BUAT DIRIMU DAPAT BERKARYA**

NAMA : DANIEL OKTAFIN, S. Pd

INSTANSI : SMPN 10 PEKALONGAN

SI PENDIDIKAN SENI MUSIK UNNES 2005

GURU MATA PELAJARAN : SENI BUDAYA

GP ANGKATAN 8 KOTA PEKALONGAN



Daniel Oktafin



daniel\_oktafin



BUDIDAYA OTAK KANAN Official



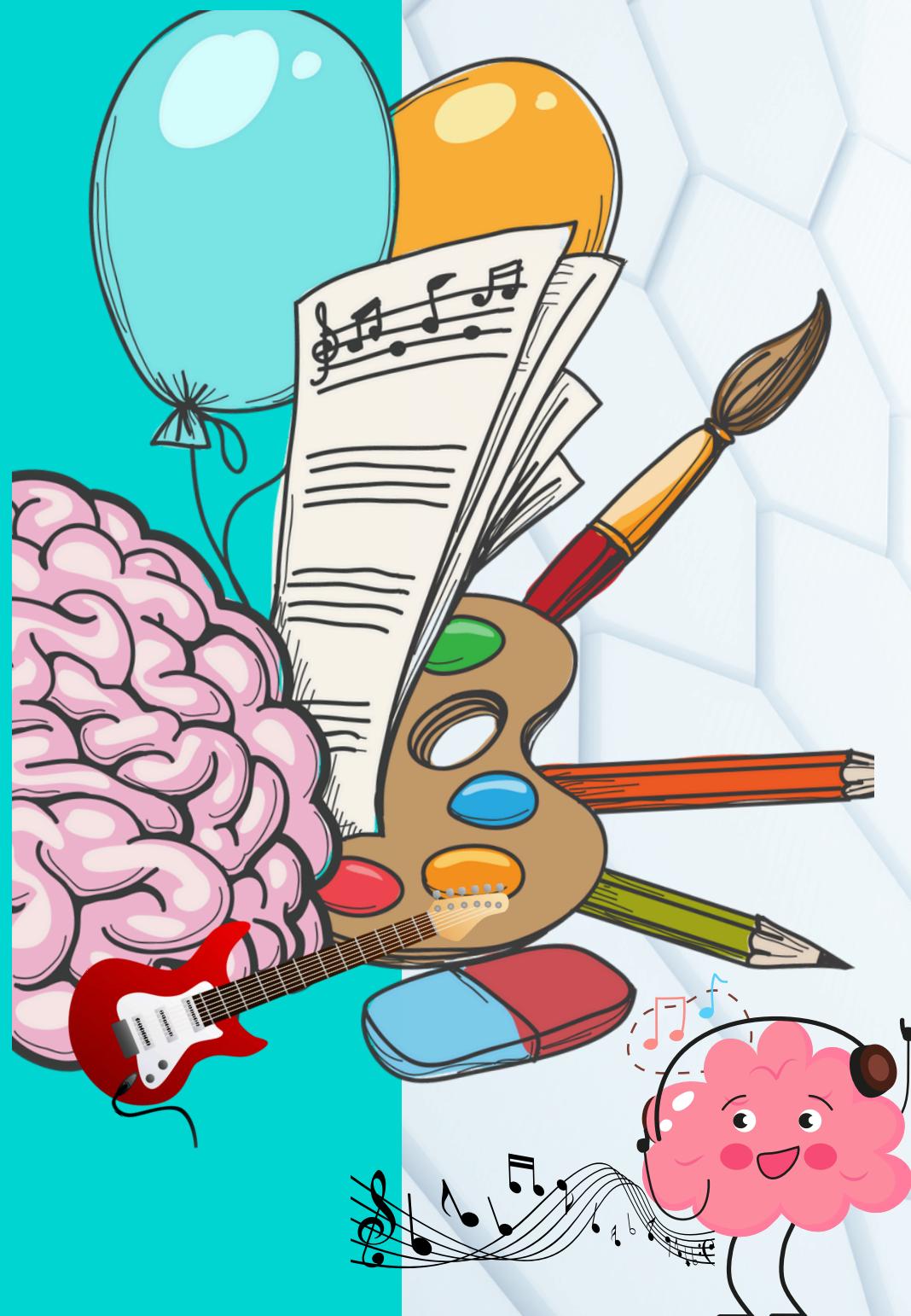


# APA ITU PROGRAM “BUDIDAYA OTAK KANAN”



Otak kanan merupakan bagian fungsi otak yang bekerja dalam memaksimalkan, mengoptimalkan daya ekspresif dan imajinasi seni pada diri setiap manusia. Program Budidaya Otak Kanan merupakan program sekolah di SMPN 10 Pekalongan jenis program Ekstrakurikuler Seni yang memanfaatkan digitalisasi dari mulai produksi sampai hasil karyanya yang menggunakan pendekatan berbasis aset /kekuatan (Asset Based Thinking) dengan mengoptimalkan aset yang ada disekolah. Ekstrakurikuler seni ini melibatkan kepemimpinan murid baik itu murid reguler maupun PDBK (Peserta Didik Berkebutuhan Khusus) untuk diberdayakan semaksimal mungkin dalam berkreasi dan berekspresi seni sehingga terciptanya pembelajaran yang holistik.

Program Budidaya Otak Kanan berupa kegiatan ekstrakurikuler seni disekolah dalam produksi konten seni baik itu seni musik, tari dan seni pertunjukan lainnya yang diunggah di chanell Youtube sebagai media pembelajaran seni di sekolah.



# LATAR BELAKANG PROGRAM



- Minat murid di bidang seni yang tinggi dan membutuhkan tempat untuk bereksresi seni sehingga dapat terfasilitasi segala kebutuhan murid baik itu murid reguler maupun PDBK (peserta didik berkebutuhan khusus).
- Melihat modal aset sekolah berupa studio recording musik, ruang ekspresi seni dan lingkungan sekolah yang mendukung.
- Kemajuan teknologi sehingga berupaya untuk mendigitalisasikan bentuk karya seni
- Kegiatan ekstrakurikuler ini melatih kepemimpinan murid dan juga dapat dijadikan aktivitas refreshing murid dari kegiatan intrakurikuler.



# MANFAAT PEMBELAJARAN MUSIK DISEKOLAH



1. MENCERDASKAN OTAK
2. MENGEMBANGKAN KETERAMPILAN DAN KOORDINASI MOTORIK
3. MENINGKATKAN KETERAMPILAN BAHASA
4. MEREDAKAN STREES DAN CEMAS





# POIN PROFIL PELAJAR PANCASILA YANG DIKEMBANGKAN

## MANDIRI

Menumbuhkembangkan kepemimpinan murid dan mendorong murid untuk mengambil kontrol dan bertanggung jawab pada proses pembelajarannya sendiri

## KREATIF

Menumbuhkembangkan kepemimpinan murid untuk menghasilkan karya, keluwesan berfikir dalam mencari alternatif penyelesaian masalah

## GOTONG ROYONG

Kepemimpinan murid memungkinkan murid untuk terlibat dan berinteraksi dengan orang lain, bekerjasama dan berkontribusi dalam masyarakat yang lebih luas



Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**





Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**





Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**





Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**





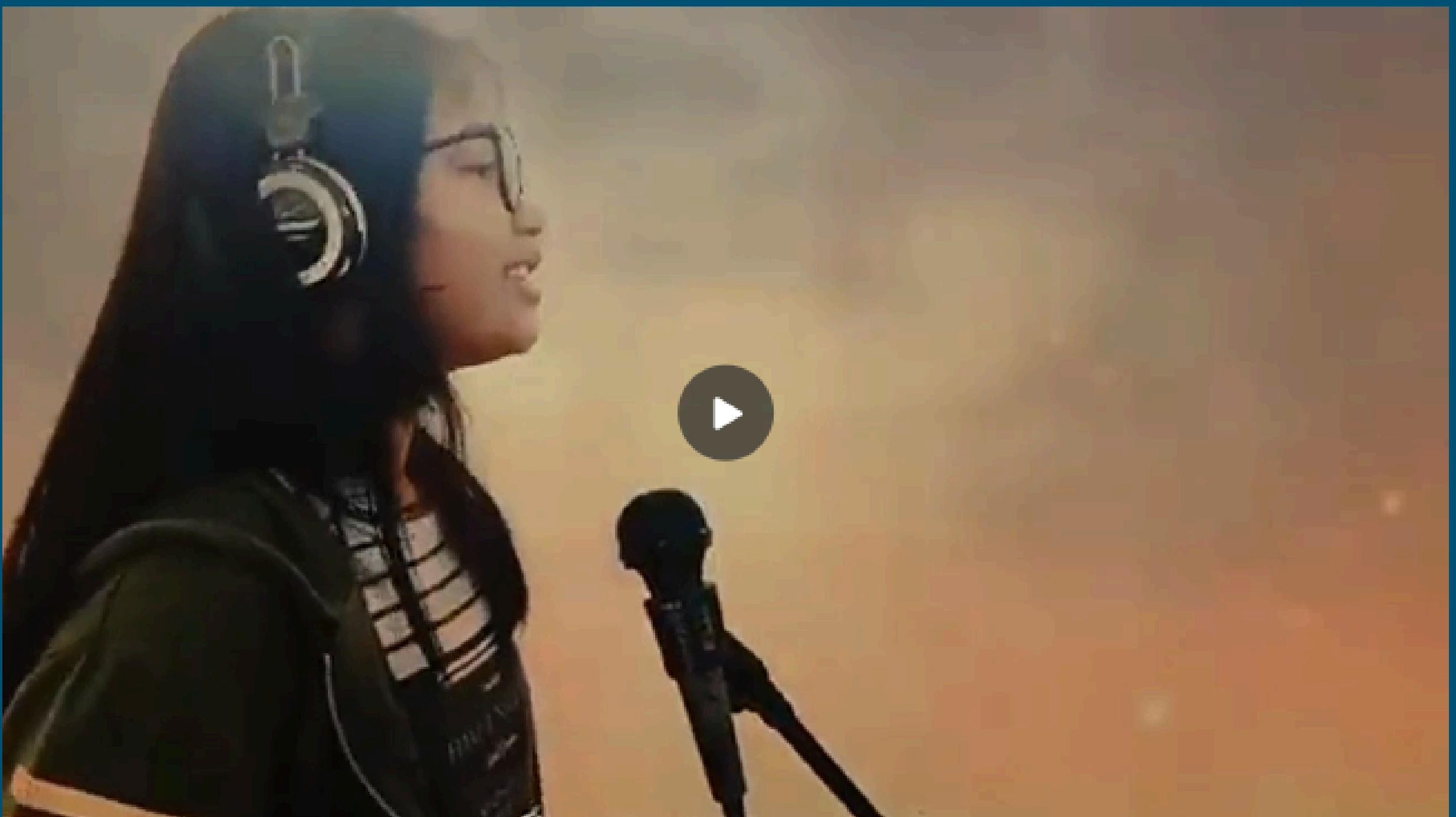
Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**





Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**





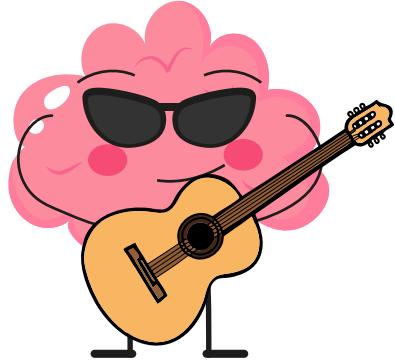
Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**



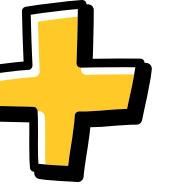
# PERANGKAT RECORDING PROFESIONAL



- Laptop / PC
- Aplikasi Rec
- MIDI Controller
- Flat Monitor
- Mic Condenser
- Headphone
- Operator
- RAW File



# BUDIDAYA OTAK KANAN STUDIO

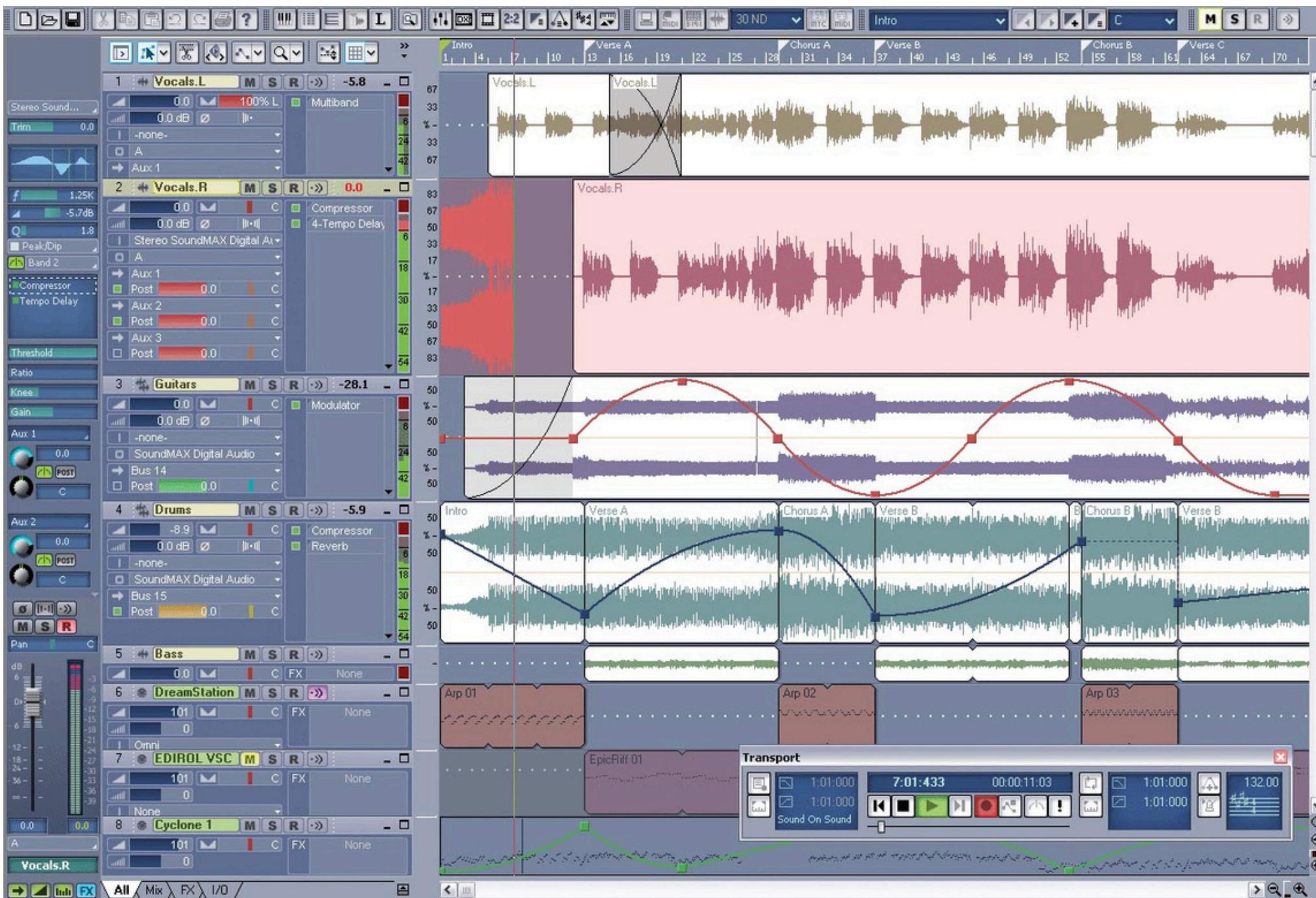


KOMPUTER, HEADPHONE

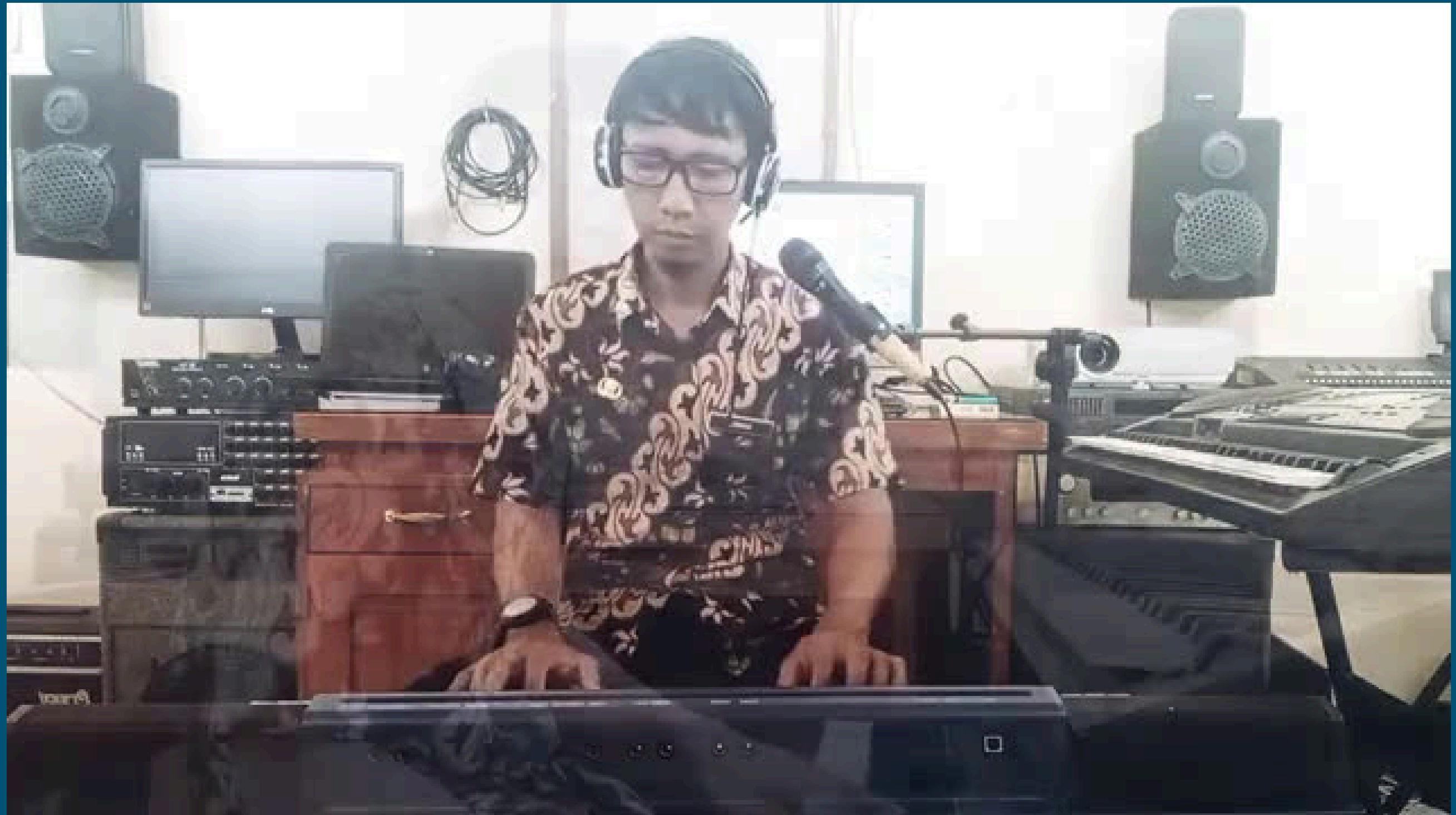
DIGITAL AUDIO WORKSTATION

HANDPHONE

# CAKEWALK SONAR PRODUCER EDITION



Sonar adalah digital audio workstation (DAW) yang dibuat oleh bekas perusahaan perangkat lunak produksi musik yang berbasis di Boston. Itu diakuisisi oleh perusahaan musik Singapura BandLab Technologies dan berganti nama menjadi Cakewalk oleh BandLab.



Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN Official**





**JIKA KITA INGIN BERKARYA, JANGAN MENUNGGU FASILITAS YANG  
KOMPLIT DAN MEMADAI DAHULU UNTUK MEMULAI, INGATLAH KITA  
MEMPUNYAI KEKUATAN/ASET YANG ADA DALAM DIRI KEMUDIAN  
OPTIMALKAN DAN MAKSIMALKAN APA YANG ADA.**



Source :  
**BUDIDAYA OTAK KANAN** Official





# TERIMA KASIH

Salam Bahagia ....

